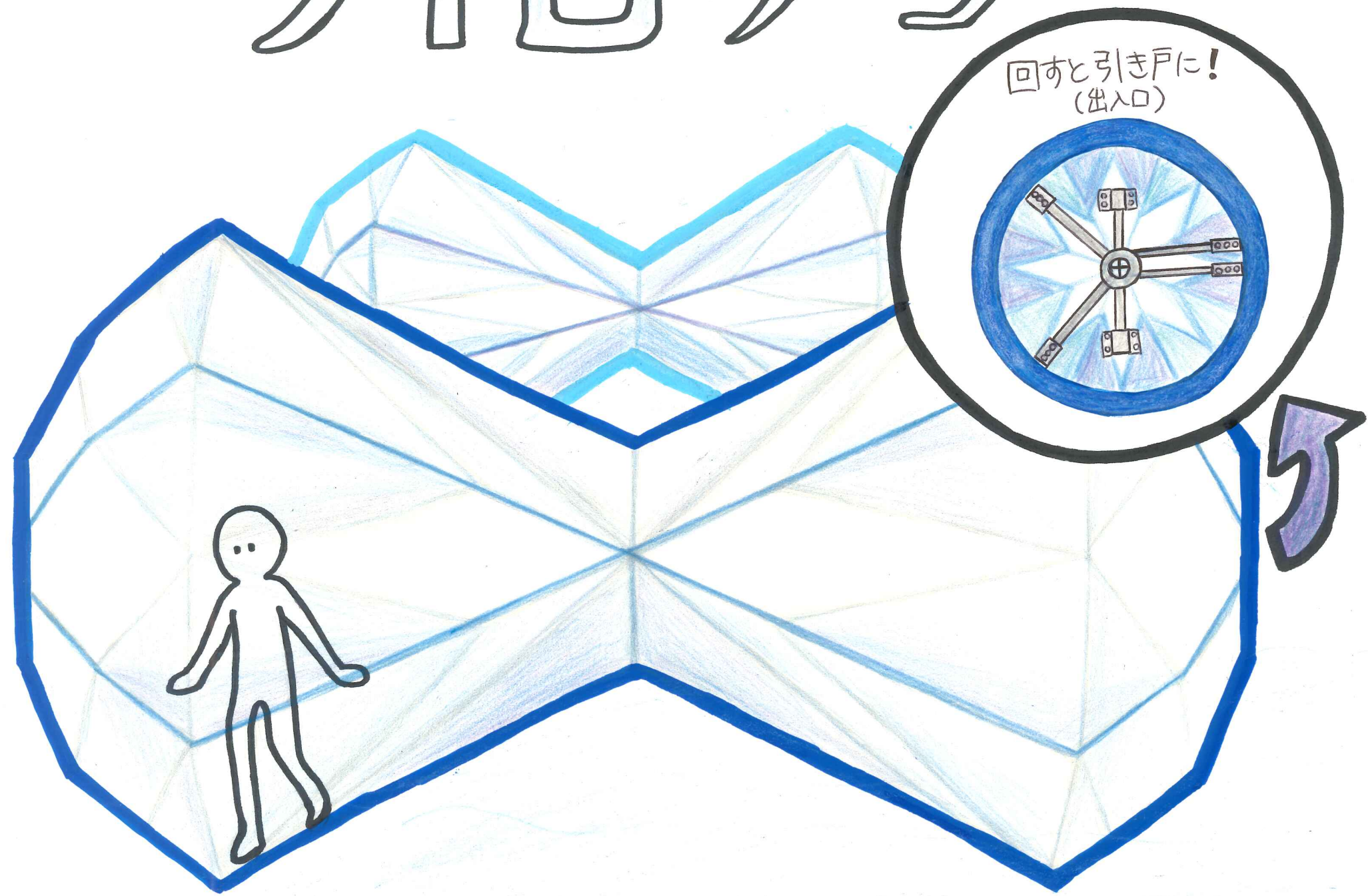


タイムゲージ



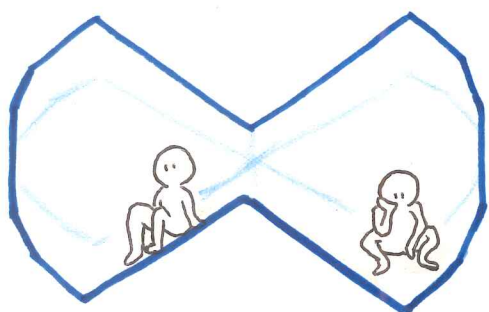
コンセプト

現在、全国的に公園が減っているのはご存知だろうか。そこで公園に替わる多様なニーズに応えたユニバーサルデザインの遊び場を考案した。これ一つで、見る、聞く、触る、揺れる、回転するなどの発達に欠かせない感覚刺激を伴う遊びができる。また、浮体が連なることにより、遊びの幅が広がる。自発的かつ自由な遊びは自分の中に眠る可能性を最大限に引き出すだろう。

モチーフ

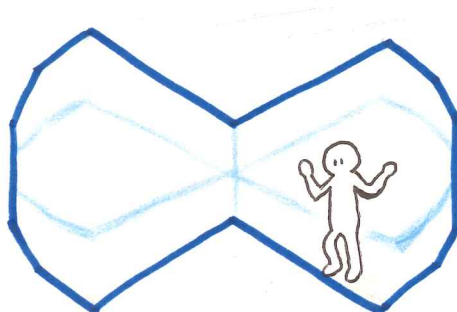
砂時計の砂のように重心がある方へ浮体は傾く。時間経過、つまり子供の成長を表すこの形は真ん中に∞が記されている。すべての子供を対象とし、言葉が通じなくても心でつながる。この時間がずっと続いてほしい。そんな思いを込めた遊び場である。

① 見る



全面透明で海の中を見ることが出来る。

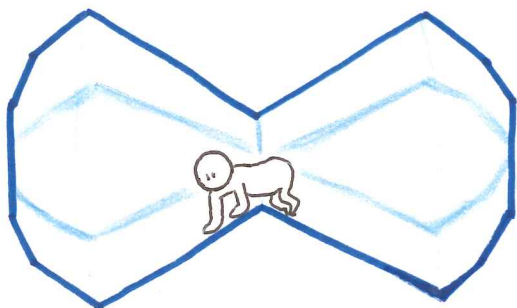
② 聞く



触れると音が鳴る。ON、OFF機能があり、海の音だけを楽しむこともできる。

③ 触る

体全体を使って遊ぶ。間をくぐって通ることができる。



④ 揺れる 回転する

バランス感覚を鍛えることができる。

