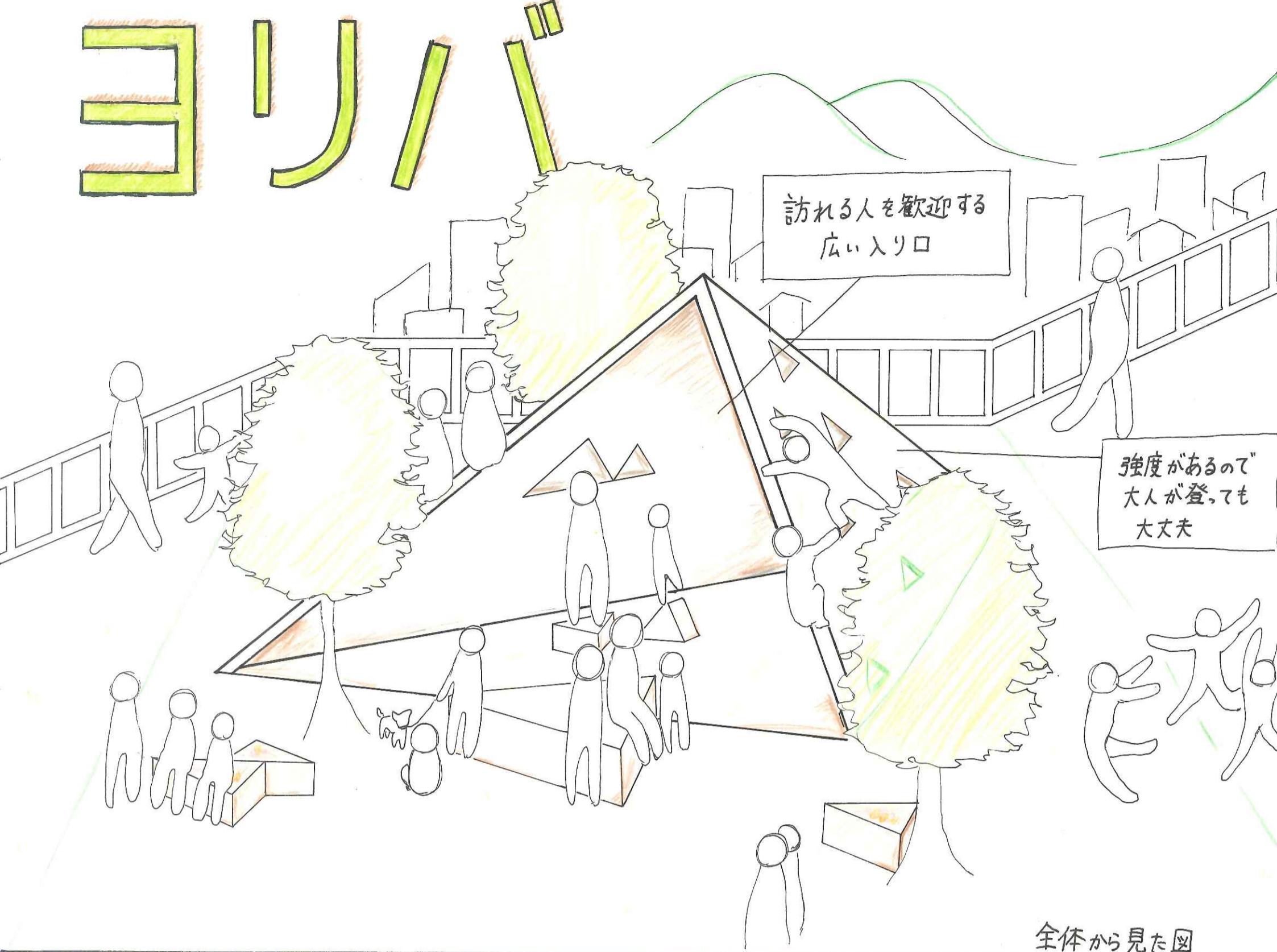


ヨリノ



全体から見た図

坂道を登ると、少し息があがって疲れてしまう。
だから、坂の途中に休める場所が必要だ。

坂の上は風が吹き抜けるため涼しく、
休憩するのに最適な場所である。

そんな場所に、坂を通る大人から子供まで全ての人を対象とした、誰もが
居心地よく過ごせる空間を考えた。

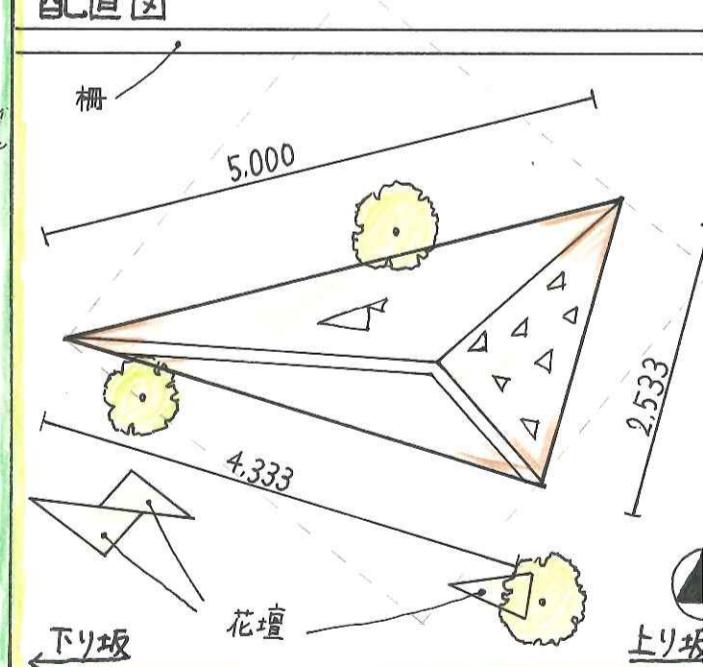
建物の形は、坂ができる要因となる
「山」から発想を得て、坂を登るについて
山頂に寄っていく様子を三角錐で表現
した。全体の要素も三角形を用いて
イメージを統一し、すっきりとした見た目にした。

この休憩所では、普通に休憩することは
もちろん、坂にあるという条件を生かして、景色
を楽しんだり、風を感じながら過ごしたり
することができる。また、建物のつくりを利用して、壁を登ったり、三角錐の辺にあたる
部分に座ってみたりと、発想次第で新たな

他の使用例(イベント時)



配置図



坂との関係

坂と坂の間に建てることで
もう一つ坂ができるような
見た目をつくり出す

